

Bienvenue, le personnel de [OceanSide](#) vous présente ses règles :



1. LEXIQUE ROLEPLAY:

Le Fair Play

Le Power Gaming est le fait de faire une action surréaliste (ex: Je me balade en ville, je fais un accident et je repart comme si de rien n'était).

Le Métagaming

Le Métagaming est le fait de mélanger des informations HRP dans le RP (ex : Je regarde un live sur twitch et prend des informations, je les réutilise en RP alors que je n'ai pas pris connaissance de ces informations en ville).

Le Fear RP

Le Fear RP: Il faut réagir avec son personnage de manière lucide face à un évènement (peur, tristesse, etc...).

Montrez ce que ressent votre personnage en fonction des situations qu'il rencontre.

Le NoFearRP :

Le NoFear RP est tout simplement l'inverse du FearRP: Ne pas réagir de manière lucide face à un évènement.

Le No RP

Le No RP est un "refus de RP", Il est interdit d'arrêter une scène RP en cours, peu importe le comportement des autres joueurs même si vous souhaitez ne pas la jouer. **Une fois la scène**

terminée, si une erreur a été commise, dirigez vous vers le salon d'aide.

Le No Pain

Le No Pain est le fait de ne pas faire ressentir la douleur (ex : Je me cogne contre un mur et je ne fais aucun bruit de douleur, je ne montre aucun signe de douleur).

Le chicken-run et bunny

Le chicken-run est comme son nom l'indique le fait de courir comme une poule. Sur GTA V, il s'agit d'essayer de zigzaguer dans tous les sens dans le but d'éviter un maximum les projectiles (balles, objets etc...). Il en va de soit que cela est interdit.

Le bunny est le fait de sauter afin d'être plus rapide durant une course à pied. Son utilisation est totalement interdite puisqu'à répétition cela peut donner un avantage considérable à la personne qui l'utilise.

La Cohérence Roleplay

La Cohérence RP est le fait d'avoir de la cohérence dans son personnage, (ses origines, son appartenances et son back ground).

Le Fair Play RP et Courtoisie

Le FairPlay est simplement une règle de courtoisie, laissez un plaisir de jeu aux joueurs présents sur nos scènes.

Le but étant que les assaillants et les victimes prennent du plaisir à jouer, enrichissez vous de vos scènes et votre expérience sera meilleure.

Vous vous devez d'être courtois avec les gens, c'est une règle de civilité présente depuis des siècles. Les insultes hors du contexte **RP** sont strictement interdites. En cas de problème avec un autre joueur merci de vous diriger sans délai auprès d'un membre du staff, lui seul sera apte à trancher de *

Les PNJ et le RP de masse

Rappelez vous, l'île est peuplée de millions d'habitants, ce n'est pas parce que vous êtes 50 joueurs, qu'il y a 50 personnes en ville, il est donc logique de considérer les PNJ comme des personnes à part entière, le meurtre et l'agression de PNJ peut être considéré comme un délit. De même que vous ne pouvez pas reconnaître quelqu'un qui vous a agressé sous prétexte que vous n'étiez que "deux" en ville.

Lieux interdits : Porte avion, Base militaire, Sous-marin.

Lieux importants pour le RP de masse : Commissariat LSPD, Hôpital, Quartier des Gangs, Lieux des Organisations.

Le tir à vue

Le tir à vue est totalement interdit sur le serveur. Une sommation doit avoir lieu pour montrer votre présence et votre intérêt envers la cible. Une fois la sommation faite, vous êtes dans l'obligation de laisser un petit battement de quelques secondes pour que le/les joueur(s) puisse(nt) bien prendre compte de l'alerte et répliquent ou non à cette sommation. Lors d'une scène, si quelqu'un fait une sommation, toutes les personnes présentes sur les lieux (même les personnes cachées) peuvent faire usage de leurs armes.

Nous vous prions d'être respectueux vis à vis de cette règle primordiale ! Elle est valable pour tous (malfrats, civils, policiers, etc.)

Usebug

L'utilisation d'un bug, glitch, ou faille sans en faire un rapport en ouvrant un **#ticket** est considéré comme un cheat (qui signifie "triche").

De même la déconnexion/reconnexion pour éviter une scène et/ou pour éviter la perte de stuff suite à un coma est **STRICTEMENT INTERDITE** .

1. MORT RP ET COMA:

Coma

Si vous êtes en coma, plusieurs règles s'appliquent .Si vous êtes dans le coma à cause d'une bagarre, de faim, de soif, aucun oubli ne doit être pris en compte en RP. Si vous avez été mis comma par chute, par armes blanches un oubli de 5 minutes doit être compris dans votre RP. Si une arme à feu vous met dans le coma à ce moment-là, il faudra oublier 15 minutes auparavant.

Mort RP

Pour faire une mort RP, vous devrez faire un dossier et celui-ci devra être accepté!
Pour cela, voici le Dossier à faire :

1. Nom RP de votre/vos cible/s
2. Qui sont toutes les personnes concernées (dans votre camp) ?
3. Quelles sont vos raisons ?
4. Quelles sont vos preuves (+liens vers vidéos s'il y en a) :
5. Quelles sont vos craintes ?
6. Comment comptez-vous procéder pour la scène ?
7. Quelle sera la porte de sortie possible pour la cible pour éviter le PowerGaming ?
8. A qui pouvons-nous parler si besoin de vérifier certains éléments ?
9. Pouvons-nous prévenir votre cible HRP ?

Si Vous souhaitez faire votre propre Mort RP voici le Dossier à faire :

1. Nom RP
2. Qui sont toutes les personnes concernées (dans votre camp) ?
3. Quelles sont vos raisons ?
4. Comment comptez-vous procéder pour la scène ?
5. A qui pouvons-nous parler si besoin de vérifier certains éléments ?

2. GOPRO / PHOTO RP / RADIOS:

GoPro

C'est pareil pour la Go Pro. Vous n'allez pas filmer votre vie H24, si vous voulez vous servir d'une vidéo en RP, essayez d'être le plus réaliste possible, en disant par exemple : **"J'installe ma go pro"**, ou sortir votre téléphone et dire à haute voix **"je lance un enregistrement vocal"**.

PhotoRP

Rappelez-vous que vous êtes dans un rôle Play et que **prendre une photo sans sortir de téléphone ou d'appareil photo n'est pas RP**. Donc si une personne prend une photo d'une autre sans rien sortir, qui pourrait la mettre dans l'embarras, **celle-ci ne pourra pas être utilisée en RP**, il est **obligatoire** de voir le portable ouvert sur la photo, ou qu'on vous voit faire une animation photo.

RadioRP

Nous disposons d'un Radio RP directement dans le Serveur avec différentes fréquences. Si par pur hasard vous trouvez la fréquence d'autres joueurs il est interdit de les troller en full spammant la touche pour parler ou en faisant d'autres choses non RP.

3. REGLEMENT LSPD:

Hiérarchie

La hiérarchie doit être respectée vous devez écouter les ordres de vos supérieurs mais si vous n'êtes pas d'accord avec vous en discutez à la fin de la scène.

Les Armes

Vous ne pouvez pas vous balader avec les armes de service de la L.S.P.D si vous n'êtes pas en service, mais vous pouvez les garder à partir de lieutenant ! ATTENTION ! des sanctions peuvent tomber !

Le Respect RP

Vous vous devez de respecter tout citoyen de la ville comme dans l'autre sens. ATTENTION ! N'abusez pas de votre pouvoir. N'oubliez pas que dans les quartiers sensibles de la ville vous avez peur des citoyens vivant là-bas (Vagos, Families, Ballas, Marabunta ...)

Utilisation Des Armes

Il est de votre devoir de ne pas tirer en premier, vous devez absolument privilégier la parole au tire !

Procédure

N'abuser pas à coller des casiers pour tout et rien ! (ex: pour un excès de vitesse donnez lui juste son amende et reprenez votre patrouille)

Informations LSPD

Toute information ne doit pas être divulguée, tout ce qui est de la LSPD reste au comico même après un licenciement ! ATTENTION ! Sanction si pas respectée.

4. REGLEMENT EMS:

Hiérarchie

La hiérarchie doit être respectée vous devez écouter les ordres de vos supérieurs mais si vous n'êtes pas d'accord avec vous en discuterez à la fin de la scène.

Soin

Pour favoriser vos scènes, dès que vous vous déplacez pour une personne dans le coma elle doit être absolument amenée à l'hôpital ! Des soins devront être administrés (Radio, pansement, crème, opération...) Ensuite il faudra facturer suivant les prix définis dans votre Discord.

Rapport

Des Rapports seront à rédiger sur Google Forms et pourront être donnés au commandant de la L.S.P.D si cela est autorisé par le gouvernement. ATTENTION! Vos rapports devront être correctement rédigés !

(mot caché niroxleplusbeau)

5. REGLEMENT ILLEGAL:

Délit de Fuite

Si vous vous faites contrôler par la police pour un délit mineur, ou une infraction au code de la route, ne partez pas directement SANS RAISON en course poursuite et/ou ne tirez pas sur le policier. Si vous n'avez rien à vous reprocher, il est TOTALEMENT HRP de commencer un délit de fuite. Dans un délit de fuite, tout POWER GAMING est interdit. Donc si vous faites un accident (que ce soit du côté de la police ou du fuyard), vous arrêtez la poursuite. Dans un délit de fuite, si au moins 2 de vos pneus sont crevés, vous devez cesser la poursuite. De même pour la police qui n'est pas un cowboy qui ne devra donc pas mitrailler pour un simple délit de fuite. 2 pneus : voiture, 1 pneu : moto.

Il est interdit de rentrer dans un appartement ou quartier en pleine course poursuite. Ou même de ranger son véhicule. (si vous voulez changer de véhicule vous devez le laisser à l'abandon).

Cohérence Légal/Illégal

Il est interdit à un ancien membre de la LSPD ou EMS de partir dans le milieu de l'illégal après avoir posé sa plaque. (*Sauf exception : sous dossier à valider par le staff*)

Réciproquement il est interdit à une ancienne personne qui a fréquenté le milieu illégal d'être engagée à la LSPD (mentir sur votre casier judiciaire ou votre passé est interdit.). Le wipe est obligatoire.

Interpellations

Lors d'interpellations, si les policiers vous coupent vos moyens de communication (inclus: téléphone, radio, GPS, Discord, etc), vous DEVEZ IMPÉRATIVEMENT muter/mettre en sourdine tous vos outils de communication.

Si cette règle n'est pas respectée vous serez sanctionné sévèrement (d'avertissement à ban).

Toujours lors d'une interpellation, lorsque vous êtes menotté, vous n'avez plus le droit de toucher à votre inventaire pour en supprimer le contenu. Vous pouvez bien sûr boire et manger, mais ce sont les seules actions autorisées.

Dans ce cas, l'inventaire qui sera pris en compte sera celui de la fouille initiale. De même si nous constatons un abus de votre part sur cela une sanction sera appliquée également.

Vous pouvez feindre le fait de ne pas avoir votre carte d'identité sur vous, auquel cas la LSPD procédera à un relevé d'empreintes qui pourrait dévoiler votre identité si un relevé d'empreinte a déjà été effectué. "HRP : La LSPD pourra donc prendre connaissance de votre identité directement via leur menu"

Pour la LSPD, vous n'avez pas le droit de tirer pour rien. Vous devez tirer sur l'individu UNIQUEMENT si il tire sur quelque chose ou s' il met potentiellement la vie d'une personne en danger.

Également lors des courses poursuites nous comptons sur vous pour ne pas jouer le Win RP mais jouer sur votre Fair Play !

Braquage de Banque

Vous ne pouvez braquer une banque que 1 fois par jour ! il vous faut un minimum de 2 otages pour braquer une banque. Vous avez le droit de partir de la banque sans attendre la LSPD si le temps de braquage est inférieur à 3 minutes sinon vous devrez obligatoirement attendre les Forces de l'Ordre.

Braquage de Supérette

Vous ne pouvez braquer une supérette que 3 fois par jour ! il vous faut un minimum de 1 otage (pas le pnj de la supérette) pour braquer une supérette. Vous avez le droit de partir de la banque sans attendre la LSPD si le temps de braquage est inférieur à 1 minutes et 30 secondes sinon vous devrez obligatoirement attendre les Forces de l'Ordre.

Braquage de Bijouterie

Vous ne pouvez braquer une bijouterie que 1 fois par jour ! il vous faut un minimum de 3 otages pour braquer une bijouterie . Vous avez le droit de partir de la bijouterie sans attendre la LSPD si le temps de braquage est inférieur à 3 minutes sinon vous devrez obligatoirement attendre les Forces de l'Ordre.

6. Remboursement

Aucun remboursement d'argent ne sera effectué .

Article 894 du code civil : *La donation entre vifs est un acte par lequel le donateur se dépouille actuellement et irrévocablement de la chose donnée en faveur du donataire qui l'accepte.*

Cordialement L'équipe [OceanSide](#) !